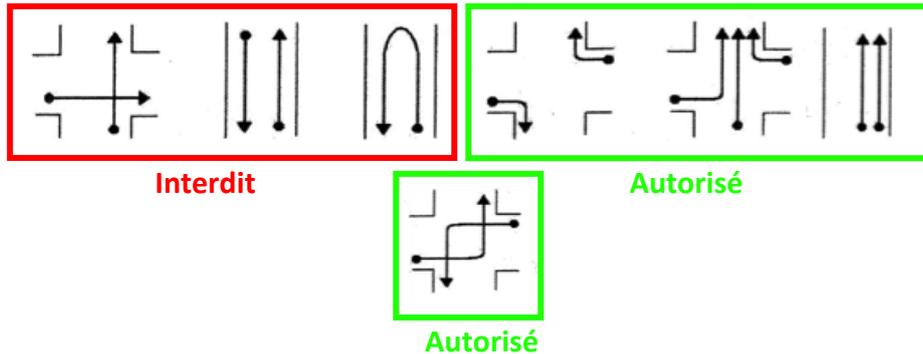


Règlement 2024



- 1) La sortie n'est en aucun cas une course de vitesse, mais un parcours d'orientation. Nous respectons strictement le code de la route !!
- 2) Sur tout le parcours il est interdit de se croiser ou aller en sens inverse.

Exception : Un trait ou une flèche en vert. Ici, vous avez déjà roulé et vous avez le droit d'aller en sens inverse. C'était inévitable.



- 3) Les routes interdites (Excepté la circulation locale, ...), à barrière, portail ou avec une boîte à lettre ne sont pas reprises dans le Roadbook sauf s'ils aident à l'orientation.



Sur les **cartes** :

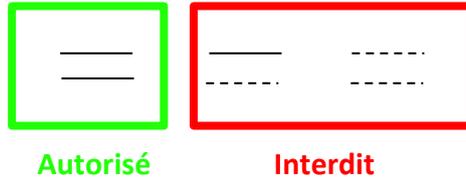
Seulement les routes, qui sont marqués par ce signe :  ne sont pas à prendre. Pour éviter toute confusion avec les légendes de la carte p.ex. : courbes de niveau, lignes de courant et autres.

- 4) Par contre les culs de sacs sont repris, car ils ne sont pas interdits à la circulation.



- 5) Sur les **cartes** :





Les autres routes sont seulement autorisées, si une donnée vous l'indique de la prendre.

Tous les traits et flèches doivent être parcouru au moins une fois en entier avec la distance la plus courte par la route d'une donnée à l'autre ou l'ordre donné.

Toutes les données en rouge sont à parcourir qu'une seul fois, même en partie, par le 2^{ème} chemin le plus court sur la même carte. Explication : les données rouges d'une première carte ne sont plus valables sur la carte suivante.

La carte fait foi tout en respectant le code de la route.

6) Sur les **cartes**

- Les données entre guillemets, concernent le texte sur la carte p.ex. : „Mersch“
- Les données sans guillemets, concernant la représentation symbolique sur la carte (église ou point de hauteur)

7) Sur les **cartes** : lorsque vous êtes sûre que vous vous trouvez sur la bonne route sur la carte, mais qu'il s'agit d'un chemin sans issue, celui-ci est signalé par un contrôle retour (un panneau de contrôle normale avec une flèche autour du numéro ou de la lettre). Vous notez celui-ci et vous faites demi-tour. Vous vous rendez à l'endroit où le chemin aurait dû sortir et continuez la carte.

8) Sur le **fléché**, toutes les données en rouge sont à prendre par le 2^{ème} chemin le plus court mais on peut y passer plusieurs fois.

9) Sur le fléché, si le point est devant le numéro du fléché, il doit être lu en miroir

10) Les données en vert sur le fléché, on a le droit de rouler en sens inverse

11) Les cases marquées par  sont en fléché droit.

12) Sur le **fléché**, une indication est considérée comme fait lorsque le conducteur l'a passée.

13) **RSP** → Restez Sur la Principale

14) **RdA** → Restez dans l'Axe, dans la même direction

15) **Facile** ou  → Vous est déjà passez sur ce carrefour, il ne reste qu'une possibilité (facultatif pour les Expert)

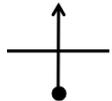
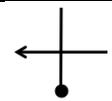
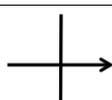
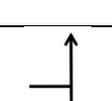
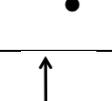
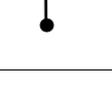
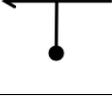
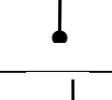
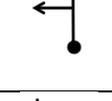
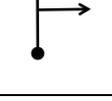
16) Sur le **fléché**, le symbole  = bordure ou revers

17) Dans le fléché allemand (Spreng), toutes les routes sont reprises (sauf les routes qui sont interdites à la circulation !)

18) Les signalisations temporaires ne sont pas reprises dans le Roadbook !

19) Les contrôles !! signalent un danger, donc ralentir !

20) Notes littéraires :

Abréviation	Signification	Illustration	Abkürzung	Erklärung
CtD	Carrefour tout droit		KG	Kreuzung geradeaus
CG	Carrefour à gauche		KL	Kreuzung nach links
CD	Carrefour à droite		KR	Kreuzung nach rechts
NG	Négliger gauche		LV	links vernachlässigen
ND	Négliger droite		RV	rechts vernachlässigen
TG	T à gauche		TL	T nach links
TD	T à droite		TR	T nach rechts
QG	Prendre la première à gauche (Quitter gauche)		LA	Erste links abbiegen
QD	Prendre la première à droite (Quitter droite)		RA	Erste rechts abbiegen
QD (t)	Prendre la première à droite Dans un chemin de terre (Quitter droite)		RA (F)	Erste rechts abbiegen In einen Feldweg

21) L'étalonnage se fait sur le parcours, du panneau  au panneau  ou à déclarer par l'organisateur lors du Briefing.

22) Les RT « virtuelles » sont signalisé par  au départ et par  pour son arrivée ou suivant les données.

Pour calculer le temps on se sert de la formule : $\frac{KM*60}{Moyenne} = minutes,xxx$

$xxx * 60 = secondes$

23) TIP – temps idéal de passage, qui vous donne un temps minimum à respecter pour votre passage au contrôle. Un passage trop tôt sera puni.

24) Seuls les contrôles de passage du côté droite de la route comptent :

- Les 2 premières lettres des entrées des villages (Panneaux jaune au Luxembourg, blanc avec contour noir en Belgique, blanc avec contour rouge en France et jaune en Allemagne)
- Les contrôles de passages sont en jaune inclus KM, VRT et !!
- Les contrôles de passages humains et les contrôles de passage à tampon sont en rouge

25) Pénalité :

- CP manquant, erroné ou biffé : 10 points
- par seconde de différence de calcul dans la VRT : 0.1 points
Avec un maximum de 20 points de pénalité par VRT
- Par minute trop tôt au TIP : 10 points
- Le résultat total est multiplié par l'année de la voiture, comme coefficient.
Ex : Année de la voiture : 1980 → Coefficient : 0,1980

26) Test avec barrière photoélectrique → Passez la barrière photoélectrique à

- hh : mm : 00s ou
- hh : mm : 30s de l'heure officielle de l'organisateur

Pénalisation maximale → 15 s (avec 1 point par seconde)

Vous n'avez pas le droit de vous arrêter entre le panneau jaune et le panneau rouge (c'est également là que se trouve la barrière lumineuse). Si vous le faites, vous recevrez 5 points de pénalité pour chaque arrêt.